

Lince, Diciembre del 2016.

Señor Director(a)

Presente.-

Asunto: Invitación a la Competencia Nacional de Robótica FIRST LEGO LEAGUE 2016

Fecha del evento: Sábado 18 de marzo del 2017

Desafío: ANIMAL ALLIES

De nuestra mayor consideración:

Reciban el saludo del **Instituto de Tecnología Von Braun**, institución dedicadas el desarrollo científico tecnológico en las aulas escolares de nuestro país; desde el año 1993 (20 años de estudio, investigación y formación de docentes en Robótica Educativa en el Perú y América Latina), nos lleva a la convicción que la globalización y el avance tecnológico debe estar al alcance de los estudiantes a partir del aula escolar, de ahí nuestro esfuerzo permanente desde el año 2005 por organizar en el país las dos competencias de robótica más significativas que existen en el mundo, nos referimos a la **World Robot Olympiad (WRO)** Asia Pacífico y **FIRST LEGO League (FLL)** Norteamérica, Latinoamérica y Europa.

En esta oportunidad, nos complace en invitar a su institución educativa **a participar en la eliminatoria para representar al Perú** en el próximo **mundial de robótica FLL 2017** a realizarse en **Houston** en los Estados Unidos. El evento se realizará en Lima el sábado 18 de marzo del 2017.

La FLL es una competencia internacional de tecnología para estudiantes de primaria, secundaria y superior, que se lleva a cabo en más de 70 países, involucrando a más de 250.000 jóvenes en el mundo. Utilizando recursos educativos tecnológicos de WeDo, RCX, NXT Mindstorms y/o EV3 Mindstorms de LEGO Education; para las categorías Jr.FLL (junior) y FLL (senior), los participantes aprenden ciencia y tecnología en la práctica, desarrollando su creatividad y capacidad de investigar. Además de estimular conocimientos matemáticos y otros de ingeniería; incluyendo también procesos de construcción de máquinas simples y complejas, las mismas que son programadas con software iconográfico. FLL tiene un fuerte enfoque en el desarrollo de habilidades sociales como trabajo en equipo, comunicación y habilidades orales a través de la preparación de una presentación para una tarea de investigación.

En esta oportunidad la Competencia Nacional de Robótica a la FIRST 2016 en su categoría: **FIRST LEGO League (12 -16 años)**, tienen como objetivo a través del tema de Desafío,

Desafío 2016: ANIMAL ALLIES

Categoría:

- **FIRST LEGO League (FLL)** desafío dirigido a estudiantes de 12 a 16 años, utilizando robótica LEGO NXT Mindstorms y/o EVE3 Mindstorms de LEGO Education. El desafío del mundo real, mediante la construcción de robots que realizan tareas en un tablero de juego que hace referencia a la temática del desafío; es decir, el desafío está dividido en dos áreas: El Juego del Robot y el Proyecto Científico. Los equipos conformando de 3 hasta 10 estudiantes y un entrenador (adulto)

En FLL, los equipos guiados por su imaginación y su entrenador, descubren futuras vocaciones científico-tecnológicas. A través de este programa, aprenden y contribuyen positivamente en la sociedad. Cada una de las categorías busca incentivar la promoción del interés por la ciencia y la tecnología.

Antecede a este evento los organizados durante los años 2009, 2010 (Colegio María Reina), 2011 y 2012 (Colegio Roosevelt). Dichos eventos contaron con la asistencia de instituciones educativas privadas, públicas de Lima y de las distintas regiones del país; permitiendo mostrar los avances que vienen alcanzando los estudiantes, en el uso de las nuevas tecnologías. Los

estudiantes de colegios estatales, privados, universidades, institutos y otros tuvieron la oportunidad de descubrir alternativas innovadoras, mediante el uso de la Robótica.

Las inscripciones están abiertas; la cual podrá realizarlo directamente visitando nuestras instalaciones en Manuel Candamo N° 241. (Esq. con la cuadra 17 de la Av. Arequipa) o enviando un correo a repcion@institutovonbraun.edu.pe. El costo por inscripción es de S/ 500.00 Nuevos Soles (incluye kit de competencia en mesa y la inscripción de un equipo), y en caso de equipos adicionales S/ 50.00 nuevos soles (no incluye kit de competencia en mesa) hasta un máximo de 3 equipos de la misma institución, monto que puede ser depositado en la cta cte de Scotiabank N° 000-2434008.

Nuestra área de organización, está permanentemente a sus órdenes para absolver dudas referentes a los retos y material de competencia, etc. A través del correo: informes@fll.pe / informesfll@roboticacreativa.com y en nuestra Web <http://www.fll.pe> donde podrán descargar información.

Agradeciendo de antemano la importante participación de la institución educativa quedamos a su disposición.

Atentamente;

Sayda Velizarof Martinez
Presidenta del Comité Organizador FLL - 2016